

This Page Is Inserted by IFW Operations
and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

**As rescanning documents *will not* correct images,
please do not report the images to the
Image Problem Mailbox.**

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平7-148307

(43) 公開日 平成7年(1995)6月13日

(51) Int.Cl.⁶

A 6 3 F 5/04

識別記号

5 1 6 F

C

D

5 1 2 J

庁内整理番号

F I

技術表示箇所

審査請求 未請求 請求項の数 1 F D (全 8 頁)

(21) 出願番号 特願平5-326345

(22) 出願日 平成5年(1993)11月30日

(71) 出願人 000132471

株式会社セガ・エンタープライゼス

東京都大田区羽田1丁目2番12号

(72) 発明者 矢野 慶二

東京都大田区羽田1丁目2番12号 株式会

社セガ・エンタープライゼス内

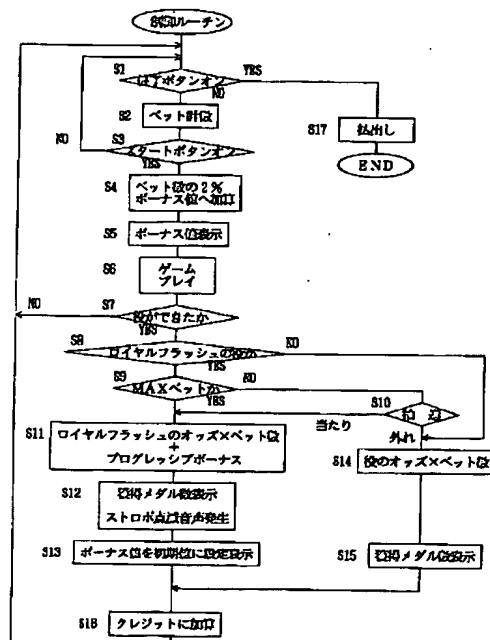
(74) 代理人 弁理士 江原 望 (外2名)

(54) 【発明の名称】 プログレッシブゲーム装置

(57) 【要約】

【目的】 賭けたメダル数に関係なく全てのプレイヤーにプログレッシブボーナスを獲得するチャンスを与えることができるプログレッシブゲーム装置を提供する。

【構成】 1台以上のメダルゲームマシンと、前記メダルゲームマシンと連動して特定の役につき所定状態になるとボーナス値に応じたメダルの払出しを行うプログレッシブメダル払出手段と、前記ボーナス値を表示するプログレッシブボーナス表示手段と、前記各メダルゲームマシンでゲーム開始に先立って賭けられたメダル数を計数するベット計数手段と、賭けられたメダル数の所定割合を毎回前記ボーナス値に加算するボーナス加算手段と、前記特定の役が構成されたとき前記ベット計数手段が計数したメダル数に対応して設定された当選確率で抽選を行う抽選手段と、前記抽選手段により当選すると前記プログレッシブメダル払出手段に払出しを指示するプログレッシブ指示手段とを備えたことを特徴とするプログレッシブゲーム装置。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 メダルを投入して複数の役のうち1つの役を構成するようにプレイし所定状態になると役ごとに決められた枚数のメダルの払出しが可能となる1台以上のメダルゲームマシンと、

前記メダルゲームマシンと連動して特定の役につき所定状態になるとボーナス値に応じたメダルの払出しを行うプログレッシブメダル払出手段と、

前記ボーナス値を表示するプログレッシブボーナス表示手段と、

前記各メダルゲームマシンでゲーム開始に先立って賭けられたメダル数を計数するベット計数手段と、

賭けられたメダル数の所定割合を毎回前記ボーナス値に加算するボーナス加算手段と、

前記特定の役が構成されたとき前記ベット計数手段が計数したメダル数に対応して設定された当選確率で抽選を行う抽選手段と、

前記抽選手段により当選すると前記プログレッシブメダル払出手段に払出しを指示するプログレッシブ指示手段とを備えたことを特徴とするプログレッシブゲーム装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】 本発明は、メダルを投入し操作ボタン等を操作して例えばポーカーゲーム等の役を構成するようにプレイし、役が完成すればその役に応じたメダル数の払出しを受け完成しなければ賭けたメダルは没収されてしまうメダルゲーム装置に関し、特にその発展した形のプログレッシブゲーム装置に関する。

【0002】

【従来技術】 プログレッシブゲーム装置は、通常複数台のメダルゲームマシンを連動し、各マシンに投入されたメダル数の一定割合をまとめて貯蓄し、特定の役で勝ったプレイヤーにその貯蓄分をボーナスとして払出すようにしたゲーム装置である。

【0003】 従来この種のメダルゲーム装置には米国特許第4,837,728号明細書ならびに米国特許第5,116,055号明細書に記載された例がある。

【0004】 前者のプログレッシブゲーム装置は6~16台のメダルゲームマシンでグループを構成し、特定の役毎にプログレッシブボーナス枚数が表示されるもので、メダル（ここではコイン）投入毎に投入枚数の一定割合がそれぞれのプログレッシブボーナスに配分されボーナス値に加算される。

【0005】 そして複数のプレイヤーの誰かが、プログレッシブボーナスを有するある特定の役で勝ったときは、その役のプログレッシブボーナス値に応じたコインの払出しがその勝ったプレイヤーになされる。ただし賭けることができる予め決められた最大枚数のメダルを賭けた場合（マキシマムベット）に限られる。払出しが終

わると、払出されたプログレッシブボーナスのボーナス値は初期値にセットされる。

【0006】 また後者の例のプログレッシブゲーム装置は、異なるプレーの特徴を有するマシン、例えばゲームの種類が異なるマシン（スロットルマシンとポーカーマシン）、異なる投入金額の単位のもの、異なる勝ちの頻度を有するもの（3リールと4リール）等がシステムに連動しており、実施例では、それぞれ異なる4台のマシンがリンクされている。

10 【0007】 そして異なるマシンごとにほぼ均等した勝ちが得られるようになっている。それは、それぞれのマシンの投入メダル数、金額、ヒット頻度、プログレッシブボーナス値などより算出された、それぞれのマシン毎に投入メダルの一定割合を拠出することに依っている。すなわち、個々のマシン毎にプログレッシブボーナス値を負担することになる。

20 【0008】 そして、前述同様複数のプレーヤーの誰かが、プログレッシブを有する特定の役で勝ったときは、そのプログレッシブボーナス値に応じたメダルの払出しがその勝ったプレーヤーになされ、払出しが終わると、払出されたプログレッシブボーナス値は初期値にセットされる。ただし本例においてもプログレッシブボーナスを獲得するには必ずマキシマムベットをすることが、条件になっていた。

【0009】

30 【解決しようとする課題】 以上のように従来のプログレッシブゲーム装置においては、マキシマムベットをして特定の役で勝ったプレイヤーのみがプログレッシブボーナスを獲得することができ、マキシマムベットをしていないプレイヤーはそのチャンスが与えられなかった。

【0010】 プログレッシブゲーム装置では常に賭けたメダルの数の一定割合をプログレッシブボーナスに配分しボーナス値に加算されているにもかかわらずマキシマムベットをしたプレイヤーのみにプログレッシブボーナスを獲得するチャンスが与えられ、全てのプレイヤーにプログレッシブボーナスが還元されない点に不合理があり、一部興趣が殺がれる原因ともなっていた。

【0011】 本発明は、かかる点に鑑みなされたもので、その目的とする処は賭けたメダル数に関係なく全てのプレイヤーにプログレッシブボーナスを獲得するチャンスを与えることができるプログレッシブゲーム装置を供する点にある。

【0012】

【課題を解決するための手段および作用】 上記目的を達成するために、本発明は、メダルを投入して複数の役のうち1つの役を構成するようにプレイし所定状態になると役ごとに決められた枚数のメダルの払出しが可能となる1台以上のメダルゲームマシンと、前記メダルゲームマシンと連動して特定の役につき所定状態になるとボーナス値に応じたメダルの払出しを行うプログレッシブメ

ダル払出手段と、前記ボーナス値を表示するプログレッシブボーナス表示手段と、前記各メダルゲームマシンでゲーム開始に先立って賭けられたメダル数を計数するベット計数手段と、賭けられたメダル数の所定割合を毎回前記ボーナス値に加算するボーナス加算手段と、前記特定の役が構成されたとき前記ベット計数手段が計数したメダル数に対応して設定された当選確率で抽選を行う抽選手段と、前記抽選手段により当選すると前記プログレッシブメダル払出手段に払出しを指示するプログレッシブ指示手段とを備えたプログレッシブゲーム装置とした。

【0013】プログレッシブボーナスの獲得できる特定の役が構成されれば、賭けたメダル数に対応した当選確率で抽選を行い、当選によりプログレッシブボーナスを獲得できるので、賭けたメダル数に関係なく全てのプレイヤーにプログレッシブボーナスの獲得のチャンスが与えられ、合理的であり興味が殺されることはない。

【0014】

【実施例】以下本発明の一実施例を図面に基いて説明する。図1は、本実施例のプログレッシブゲーム装置1の全体外観図である。6台の2で1グループを構成し、各ポーカーゲームマシン2が一列に配列された上方中央において、上段にROYAL FLASH（ロイヤルフラッシュ）のプログレッシブボーナス表示部3が配設され、下段中央にウインインフォ表示部4、左右に装飾用表示部5、5が設けられている。すなわち本プログレッシブゲーム装置1では、プログレッシブボーナスを獲得できる特定役をロイヤルフラッシュとしている。

【0015】各ポーカーゲームマシン2は、縦長の箱体をなし、正面上部には、役の種類や役毎のオッズ等が表示された表示パネル6が配設され、その下にモニターテレビ7が配置され、モニターテレビ7の下端から前方へ操作卓8が突出している。操作卓8には操作ボタン9が配列されるとともに、右寄りにメダル投入口10が設けられている。操作卓8の下方は装飾パネル11が張設されて、その装飾パネル11の内側からメダル払出口12が下方へ延出し、その下方はメダルトレイ13となっている。かかるポーカーゲームマシン2はそれぞれ架台14に乗せられている。

【0016】6台のポーカーゲームマシン2は、1グループをなし集中管理されており、その概略ブロック図を図2に示し説明する。各ポーカーゲームマシン2は、それぞれメインボード20によってモニターテレビ7、各種表示その他メダル払出ホッパー等の制御がなされるとともに入出力インタフェース21を介して他のポーカーゲームマシン2と信号の入出力が行われるとともに、6台のポーカーゲームマシン2を集中制御するスーパーコントローラ25からの信号を入力し、各ポーカーゲームマシン2の稼動情報の一部を入出力インタフェース21を介してスーパーコントローラ25へ出力する。

【0017】スーパーコントローラ25は、各ポーカーゲームマシン2において掛けたメダル数（ベット数）の配分を制御し、LEDボード26、27を介して前記プログレッシブボーナス表示部3へプログレッシブボーナス値の表示を行い、ウインインフォ表示部4へ勝ちを獲得したマシンのナンバーおよび獲得メダルの枚数等の表示を行う。

【0018】コントロールボード28はランプドライブボード29を介して装飾用表示部5内に内蔵されたストロボランプ30を点滅させたり、その他のLEDユニット32をLEDドライブボード31を介して駆動するとともに、サウンドボード33を介して左右のスピーカ34、35を駆動制御する。

【0019】以上のように構成されたプログレッシブゲーム装置において、本発明の1実施例におけるゲーム進行の手順を図3のフローチャートに基づいて説明する。

【0020】まずステップ1で操作ボタン9の一つである終了ボタンが押されているかを判別し、ゲームを終了するとき以外終了ボタンを押さないで、当初はステップ2に進み、メダル投入口10にメダルを投入するかまたは操作ボタン9の一つであるベットボタンによりクレジットからメダルを賭けるかしてその賭けたメダル数（ベット数）を計数し、次いでステップ3で操作ボタン9の一つであるスタートボタンが押されたか否かが判別される。

【0021】スタートボタンが押されるまではステップ3からステップ1に戻り、以後ステップ1、2、3を繰り返し賭けるメダルの数を増やしたりしてベット数を決める。ベット数が決定した所でスタートボタンを押すと、ステップ3からステップ4に進み、ベット数の2%をボーナス値に加算し、加算されたボーナス値がプログレッシブボーナス表示部3に表示される（ステップ5）。

【0022】そしてポーカーゲームが始まる。モニターテレビ7には5枚の手札が配られて表向きに表示されるので、プレイヤーは配られた手札から可能性のある役のうち自らが狙う役をつくるべく、何枚かのカードを交換し、役を構成する。

【0023】その結果役できたか否かをステップ7で判別し、その役ができなかったときはステップ1に戻り、役ができたときはステップ8に進み、今度はできた役がロイヤルフラッシュか否かを判別する。ロイヤルフラッシュ以外の役である場合はステップ14に飛び、その役のオッズにベット数を乗算して獲得メダル数を算出し、モニターテレビ7内にその獲得メダル数を表示し（ステップ15）、次にステップ16に進んでクレジットに獲得メダル数を加算してステップ1に進む。

【0024】またステップ8でできた役がロイヤルフラッシュと判別されたときは、ステップ9に進み予め決められた最大のベット数か否かを判別する。本実施例では

5

5枚を最大ベット数として設定している。最大のベット数を賭けた場合（マックスベット）は、直接ステップ11に進むが、マックスベットでない場合はステップ10に進み抽選により当選した場合にステップ11に進む。

【0025】ステップ10における抽選は、結局ベット数が4以下の場合に行われ、ベット数が大きい程当選確率が高くなるように設定されている。そしてステップ10の抽選の結果外れると、ステップ14に進んでロイヤルフラッシュの役のみの獲得メダル数を算出し、モニターテレビ7に表示し（ステップ15）、クレジットに加算して（ステップ16）、ステップ1に戻る。

【0026】ステップ10における抽選で当選したとき、またはステップ9でマックスベットであると判断されたときにステップ11に進むと、ロイヤルフラッシュのオッズにベット数を乗算した役としての獲得メダル数にプログレッシブボーナス値を加算して最終的な獲得メダル数が算出される。

【0027】そして次のステップ12においてこの獲得メダル数をモニターテレビ7内に表示するとともにウインインフォ表示部4に表示し、スピーカ34, 35を駆動して音を発生し、さらにランプドライブボード29を介してストロボランプ30を駆動し、装飾用表示部5を点滅し、ウインインフォ表示部4にはプログレッシブボーナスを獲得したマシンのナンバーも表示され、全てのプレイヤーにプログレッシブボーナスを獲得したプレイヤーが出たことを知らせる。

【0028】そして次のステップ13でプログレッシブボーナス表示部3に表示されるプログレッシブボーナス値を初期値に設定し、ステップ16に進んで前記獲得したメダル数をクレジットに加算してステップ1に戻る。

【0029】ステップ1に戻ると、再びゲームする場合はメダルを賭け、ゲームを終了する場合は終了ボタンを押せばステップ1からステップ17に進み、クレジットされていたメダルの払出しがメダル払出口12から行われる。

【0030】以上のようにゲームは進行するので、ロイヤルフラッシュの役が構成されたときは、マックスベットなら無条件でプログレッシブボーナスを獲得でき、マックスベットでなくともベット数に応じた当選確率の抽選で当選すればプログレッシブボーナスを獲得できる。

【0031】すなわちロイヤルフラッシュの役が構成されればマックスベットに満たないベット数であっても全てのプレイヤーにプログレッシブボーナスを獲得するチャンスが与えられる。またベット数に応じて当選確率を決めているので合理的であり、興味が常に保たれる。

【0032】いま前記図3のフローチャートのうちステップ10の抽選に入ったときのモニターテレビ7の画面の様子を図4および図5に示す。ベット数が2でゲームが開始され、プレイヤー手札a, b, c, d, eの右の2枚の手札d, eをホールドして残りの3枚の手札が交換

6

された結果、ロイヤルフラッシュの役が完成され、その完成された直後のディスプレイ画面を図4は示している。

【0033】プレイヤー手札a, b, c, d, eの左下にベット数、獲得メダル数を表示するWAGER, WIN表示部f、右下にはクレジット数を表示するCREDIT表示部gがあり、図4ではWAGER, WIN表示部fのWAGERに2、WINにはまだ表示がなく、CREDIT表示部gには“0”が表示されている。プレイヤー手札a, b, c, d, eの左上にはオッズ表示部hがあり、いまロイヤルフラッシュのオッズが表示されている（図示せず）。

【0034】そしてプレイヤー手札a, b, c, d, eの右上には抽選表示部iがあり、ロイヤルフラッシュの役が完成された直後は図4に示すように“PROGRESSIVE CHANCE”が表示されてプログレッシブボーナス獲得のチャンスが訪れたことを示している。この表示は間もなく消え、図5に示すように抽選表示部iはグラフィックなディスプレイ表示に変わり、抽選が行われる。

【0035】図5において抽選表示部iは、ベット数表示行が上から下へ5BETから1BETまで形成され、5BET行には5個の○が配列され、4BET行には4個の○が配列され、以後順に3BET行には3個、2BET行には2個、1BET行に1個の○が左側に寄せて整列表示されており、この複数の○を縦にみると左から1列目に5個、2列目に4個、3列目に3個、4列目に2個、5列目に1個の○が存在する。

【0036】そしていまベット数が2なので2BET行が横長のベット表示枠jで囲まれており、縦長の抽選確定枠kが、○を囲んで1列から5列迄左右に移動して適当な任意の時間後停止するようになっている。この抽選確定枠kが停止したときの列とベット表示枠jの行が交叉する処に○があると当選となるが、○がなければ外れである。

【0037】図5では抽選確定枠kは2列目に停止したので、ベット表示枠jのある2BET行との交叉する処に○があり、当選した状態を示している。抽選確定枠kが左右に移動するに際して各列に止まる時間はいずれの列も同じなので、BET数が大きく○が多い方が当選する確率が高い。

【0038】すなわちベット数が1ならば当選する確率は5分の1であるがベット数が4ならば5分の4の確率で当選し、当選する確率が高い。なお5BET行が一応表示されているが当選確率は100%であり、この場合は前記したように抽選を行わない。

【0039】このように抽選表示部iにおいて抽選確定枠kが左右に移動するのでプレイヤーは何処に停止するかを固唾をのんで見守ることになり興味がそそるものがある。図5に示すように抽選確定枠kが2列目に停止して当選が確定するとプレイヤー手札a, b, c, d, eの上辺に沿う文字表示部mに“PROGRESSIVE WIN 6000ME

DALS”の文字が表示され(外れのときは“YOU LOSE”), WAGER, WIN 表示部 f の WIN に“6000”が表示される。

【0040】この6000というのは、ロイヤルフラッシュのオッズにベット数の2を乗算した値とプログレッシブボーナス値を加えたとき偶々6000となったもので、6000枚のメダルが獲得されたことになり、CREDIT表示部 g に当初“0”であったものが“6000”と表示される。

【0041】以上の実施例では、最大ベット数が5で、実際に賭けたベット数が1ならば5分の1、2ならば5分の2というように実際に賭けたベット数に比例して当選確率が決まる抽選を行っていたが、必ずしも比例しない確率を設定してもよい。またプログレッシブボーナスを獲得できる特定の役はロイヤルフラッシュに限らず、他の役にしてもよい。ただし簡単にできてしまう役はプレイヤーを過度に有利にしてしまうので完成するのが難しい役、例えばストレートフラッシュ、フォーカード等に行うことが好ましく、また複数の役を特定の役に設定してもよい。

【0042】本実施例では、ポーカーゲームを対象にプログレッシブゲーム装置を構成したが他のゲーム例えばブラックジャック等のカードゲームやスロットルマシン等のゲーム機にも実施可能である。

【0043】

【発明の効果】本発明は、プログレッシブボーナスの獲得できる特定の役が構成されれば、賭けたメダル数に対応した当選確率で抽選を行い、当選によりプログレッシブボーナスを獲得できるので、賭けたメダル数に関係なく全てのプレイヤーにプログレッシブボーナスの獲得の

チャンスが与えられ、かつ抽選では賭けたメダル数に応じて当選確率が設定されているので、合理的であり常に興趣が保たれることができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明に係る一実施例のプログレッシブゲーム装置の外観図である。

【図2】本ゲーム装置の制御系のブロック図である。

【図3】本実施例における制御ルーチンを示すフローチャートである。

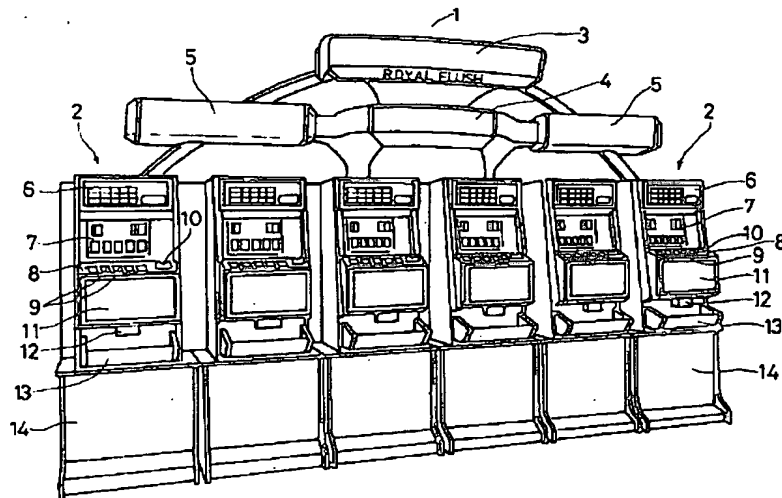
【図4】モニターテレビのディスプレイ画面に表示された一例を示す図である。

【図5】同別の状態のディスプレイ画面を表示する図である。

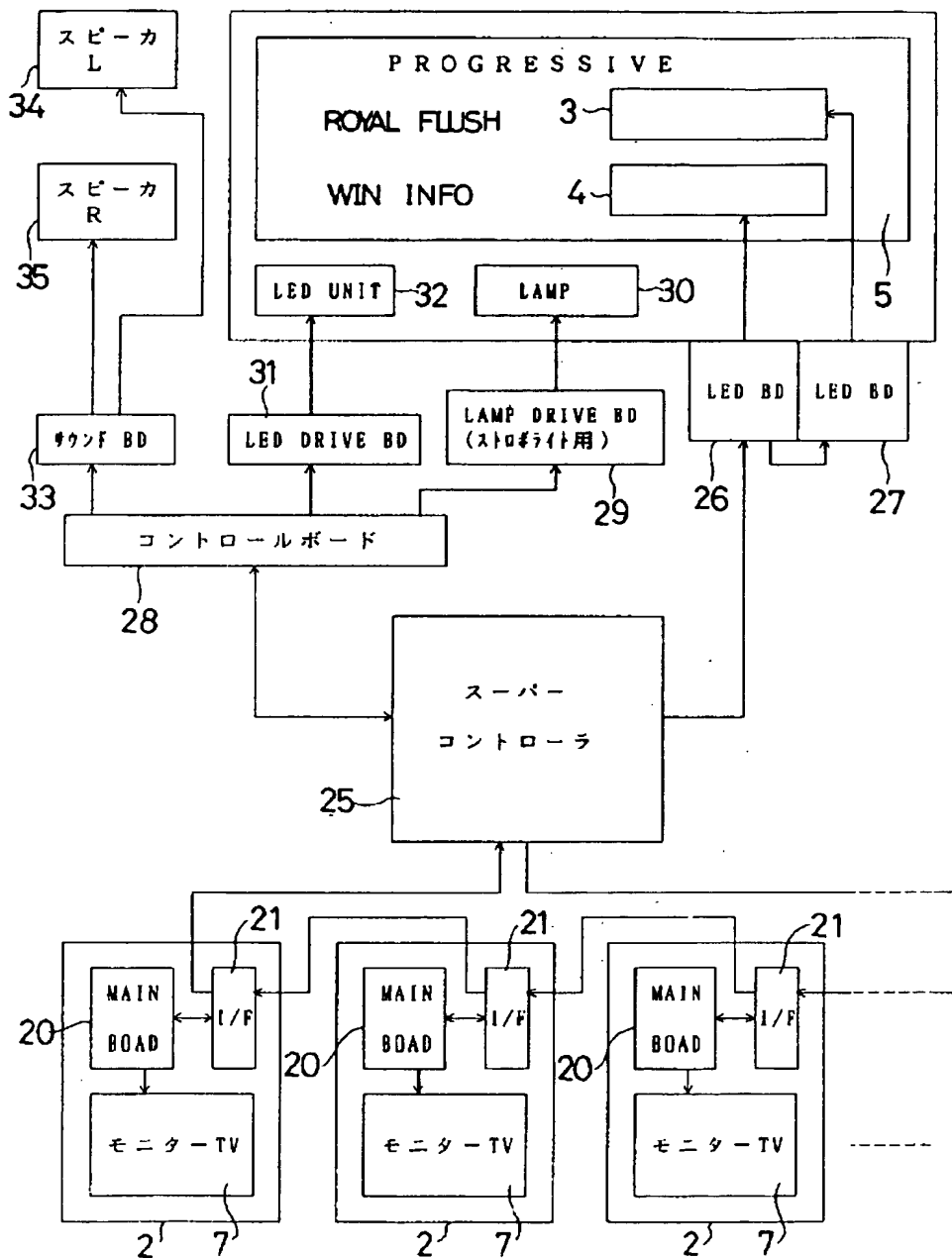
【符号の説明】

1…プログレッシブゲーム装置、2…ポーカーゲームマシン、3…プログレッシブボーナス表示部、4…ウインインフォ表示部、5…装飾用表示部、6…表示パネル、7…モニターテレビ、8…操作卓、9…操作ボタン、10…メダル投入口、11…装飾パネル、12…メダル払出口、13…メダルトレイ、14…架台、20…メインボード、21…入出力インタフェース、25…スーパーコントローラ、26、27…LEDボード、28…コントロールポート、29…ランプドライブボード、30…ストロボランプ、31…LEDドライブボード、32…LEDユニット、33…サウンドボード、34、35…スピーカ、a～e…プレイヤー手札、f…WAGER WIN 表示部、g…クレジット表示部、h…オッズ表示部、i…抽選表示部、j…ベット表示ライン、k…抽選確定ライン、m…文字表示部。

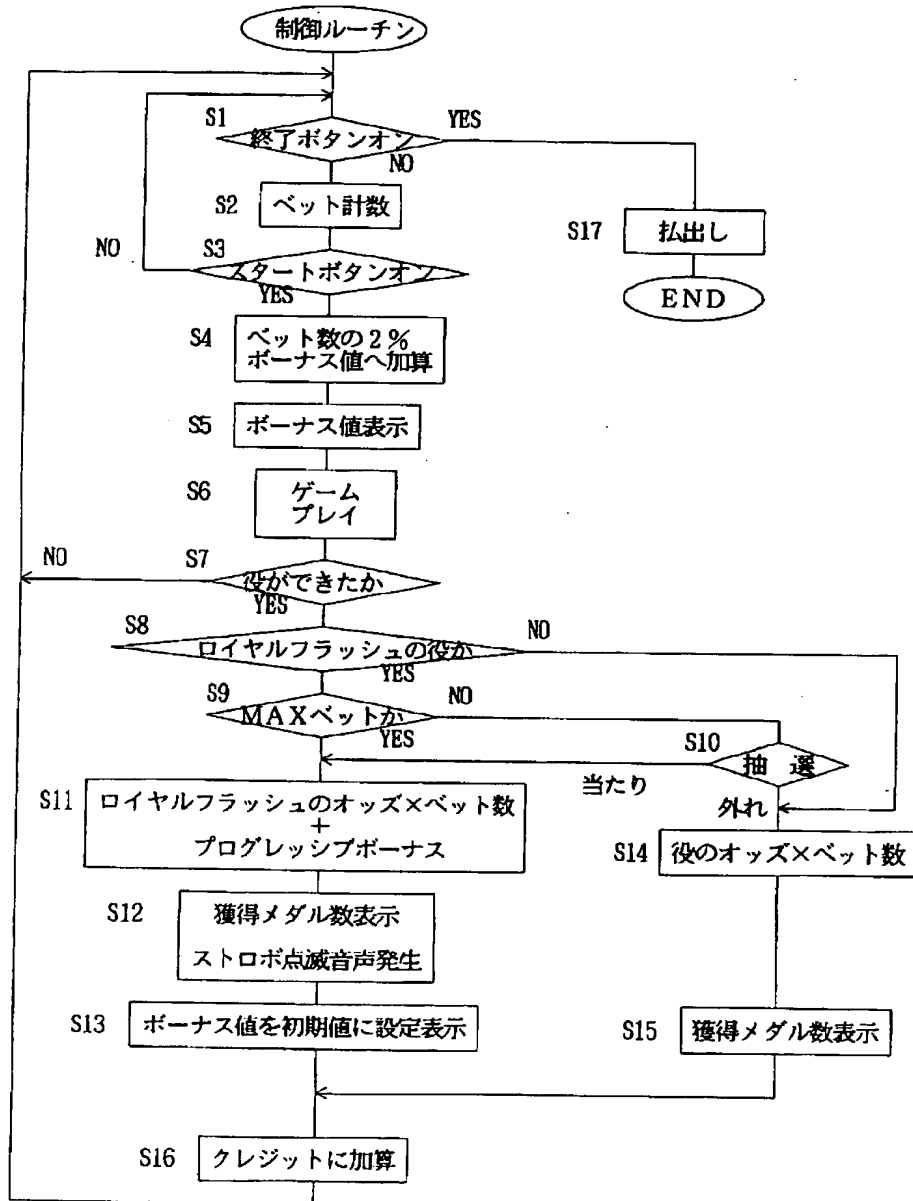
【図1】



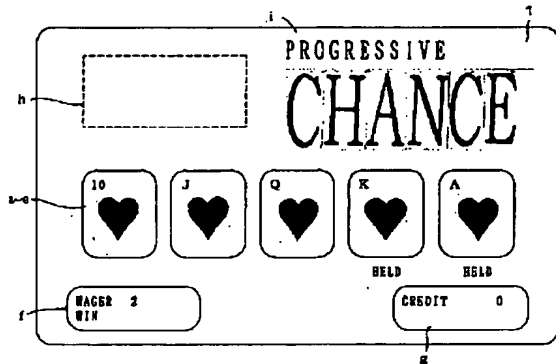
【図2】



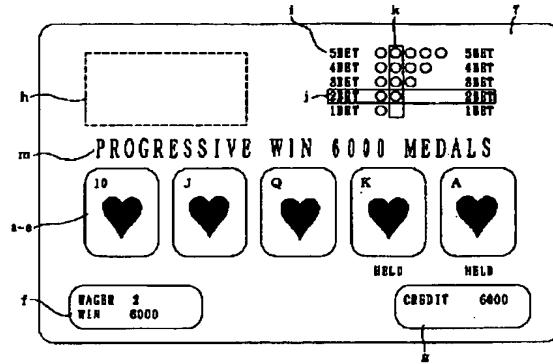
【図3】



【図4】



【図5】



PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 07-148307

(43)Date of publication of application : 13.06.1995

(51)Int.Cl.

A63F 5/04

A63F 5/04

(21)Application number : 05-326345

(71)Applicant : SEGA ENTERP LTD

(22)Date of filing : 30.11.1993

(72)Inventor : YANO KELJI

(54) PROGRESSIVE GAME DEVICE

(57)Abstract:

PURPOSE: To give a chance to gain a bonus to all players by holding a lottery with probability corresponding to the number to medals betted when a specific honor for gaining a progressive bonus is established, and discharging a progressive bonus at the time of winning the prize.

CONSTITUTION: A progressive game device 1 is so constructed that many poker game machines 2 are arranged side by side and a progressive bonus display part 3 of a royal flash and a win information display part 4 are disposed respectively. A display panel 6, a monitor television 7, a console panel 8, a medal throw-in port 10 and a medal discharge port 12 are disposed in each machine 2 respectively. In the case of starting a game in each game machine 2, first the number of betted medals, that is, the bet number is counted. Subsequently, a designated rate of the bet number is added to the bonus value each time. When a specific honor is established, a lottery is held with probability corresponding to the counted bet number. After that, at the time of winning the prize, discharge of medals is

instructed.

LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

24.11.2000

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

*** NOTICES ***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. **** shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

CLAIMS

[Claim(s)]

[Claim 1] Progressive game equipment characterized by providing the following. One or more sets of the medal game machines whose expenditure of the medal of the number of sheets decided for every role when it played so that a medal might be thrown in and one role might be constituted among two or more roles, and it changed into the predetermined state is attained A progressive medal expenditure means to pay out the medal according to the bonus value if the aforementioned medal game machine is interlocked with and it will be in a predetermined state per specific role. A progressive bonus display means to display the aforementioned bonus value. the bed which carries out counting of the number of medals risked in advance of the game start with each aforementioned medal game machine -- counting -- with a means A bonus addition means to add the predetermined rate of the risked number of medals to the aforementioned bonus value each time, the time of the specific role of the above being constituted -- the aforementioned bed -- counting -- a lottery means to cast lots by the success-in-an-election probability that the means was set up corresponding to the number of medals which carried out counting, and a progressive directions means to direct expenditure for the aforementioned progressive medal expenditure means if it wins by the aforementioned lottery means

[Translation done.]

*** NOTICES ***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. **** shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

DETAILED DESCRIPTION

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

[Industrial Application] this invention is played so that a medal may be thrown in, and an operation button etc. may be operated, for example, roles, such as a poker game, may be constituted, and the medal bet if expenditure of the number of medals according to the role was received and it did not complete when the role was completed is especially related with the formal developed progressive game equipment about the medal game equipment confiscated.

[0002]

[Description of the Prior Art] Progressive game equipment is game equipment which paid out a part for the storage as a bonus to the player which more than one usually interlocked the medal game machine of a base, and the fixed rate of the number of medals supplied to each machine was saved collectively, and was won with the specific role.

[0003] In this kind of medal game equipment, it is the U.S. patent 4,837,728th conventionally. It is the U.S. patent 5,116,055th to a number specification row. There is an example indicated by the number specification.

[0004] A group is constituted from 6-16 sets of medal game machines, progressive bonus number of sheets is displayed for every specific role, for every medal (here coin) injection, the fixed rate of injection number of sheets is distributed to each progressive bonus, and the former progressive game equipment is added to a bonus value.

[0005] And when someone of two or more players win with a certain specific role which has a progressive bonus, expenditure of the coin according to the progressive bonus value of the role is made by the won player. However, it is restricted when the medal of the maximum number of sheets decided beforehand which can be bet is bet (maximum bet). After expenditure finishes, the bonus value of the paid-out progressive bonus is set to initial value.

[0006] Moreover, the thing of the unit of the machine which has the feature of a play that the progressive game equipment of the latter example differs, for example, the machine by which the kinds of game differ, (a throttle machine and poker machine), and the different injection amount of money, the thing (three reels and four reels) which has the frequency of a different victory are being interlocked with the system, and four machines different, respectively are linked in the example.

[0007] And a different victory which carried out equal mostly for every machine is obtained. Therefore, it is in subscribing the fixed rate of an injection medal for every machine computed from the number of injection medals of each machine, the amount of money, hit frequency, the progressive bonus value, etc. That is, a progressive bonus value will be paid for each machine of every.

[0008] And when someone of two or more players win like the above-mentioned with the specific role which has progressive, after expenditure of the medal according to the progressive bonus value

is made by the player which won and expenditure finishes, the paid-out progressive bonus value is set to initial value. However, it had become conditions to surely carry out a maximum bed for gaining a progressive bonus also in this example.

[0009]

[Problem(s) to be Solved] As mentioned above, only the player to which the maximum bed was carried out in conventional progressive game equipment and which was won with the specific role could gain the progressive bonus, and, as for the player which has not carried out the maximum bed, the chance was not given.

[0010] In spite of distributing a number of a medal of fixed rates always risked with progressive game equipment to a progressive bonus and being added to the bonus value, a chance to gain a progressive bonus is given only to the player which carried out the maximum bed, contradiction is in the point that a progressive bonus is returned to no players, and it had also become the cause that interest is dampened in part.

[0011] this invention was made in view of this point, and the place made into the purpose is in the point of presenting all players with the progressive game equipment which can give a chance to gain a progressive bonus, regardless of the risked number of medals.

[0012]

[Means for Solving the Problem and its Function] One or more sets of the medal game machines whose expenditure of the medal of the number of sheets decided for every role when this invention was played so that a medal might be thrown in and one role might be constituted among two or more roles and changed into the predetermined state, in order to attain the above-mentioned purpose is attained A progressive medal expenditure means to pay out the medal according to the bonus value if the aforementioned medal game machine is interlocked with and it will be in a predetermined state per specific role, the bed which carries out counting of the number of medals risked in advance of the game start with each aforementioned medal game machine to a progressive bonus display means to display the aforementioned bonus value -- counting -- with a means A bonus addition means to add the predetermined rate of the risked number of medals to the aforementioned bonus value each time, the time of the specific role of the above being constituted -- the aforementioned bed -- counting -- with a lottery means to cast lots by the success-in-an-election probability that the means was set up corresponding to the number of medals which carried out counting When it won by the aforementioned lottery means, it considered as the progressive game equipment which equipped the aforementioned progressive medal expenditure means with a progressive directions means to direct expenditure.

[0013] If the specific role which can gain a progressive bonus is constituted, since lots are cast by the success-in-an-election probability corresponding to the risked number of medals and a progressive bonus can be gained by success in an election, the chance of acquisition of a progressive bonus is given [no] to players regardless of the risked number of medals, it is rational and interest is dampened.

[0014]

[Example] One example of this invention is explained based on a drawing below. Drawing 1 is the whole progressive game equipment 1 external view of this example. One group is constituted from six sets of 2, the progressive bonus display 3 of ROYAL FLASH (royal flash plate) is arranged in an upper case in the center of the upper part in which each poker game machine 2 was arranged by the single tier, the win information display 4 is formed in the center of the lower berth, and the displays 5 and 5 for an ornament are formed in right and left. That is, with this progressive game equipment.1, the role of specification which can gain a BUROGURESSHIBU bonus is used as the royal flash plate.

[0015] The display panel 6 as which the kind of role, the odds for every role, etc. were displayed was arranged in nothing and the transverse-plane upper part, the monitor television 7 has been arranged under it, and the console 8 has projected the box with each longwise poker game machine 2 from the soffit of the monitor television 7 to the front. While the operation button 9 is arranged by the console 8, medal input port 10 is formed in rightist inclinations. The ornament panel 11 is stretched, as for the lower part of a console 8, the medal expenditure mouth 12 extends below from the inside of the ornament panel 11, and the lower part serves as the medal tray 13. This poker game machine 2 is put on the stand 14, respectively.

[0016] The nothing centralized control of six sets of the poker game machines 2 is carried out in one group, and they show and explain the outline block diagram to drawing 2. Each poker game machine 2 inputs the signal from the super controller 25 which carries out centralized control of six sets of the poker game machines 2, and outputs a part of operation information on each poker game machine 2 to the super controller 25 through an input/output interface 21 while control of the monitor television 7, other various display and medal expenditure hoppers, etc. is made by the main board 20, respectively and I/O of other poker game machines 2 and a signal is performed through an input/output interface 21.

[0017] The super controller 25 controls distribution of the number of medals (the number of beds) applied in each poker game machine 2, displays a progressive bonus value on the aforementioned progressive bonus display 3 through the Light Emitting Diode boards 26 and 27, and displays the number of a machine which gained the victory to the win information display 4, the number of sheets of an acquisition medal, etc.

[0018] The control board 28 carries out drive control of the loudspeakers 34 and 35 on either side through a sound board 33 while it blinks the stroboscope lamp 30 built in in the display 5 for an ornament through the lamp drive board 29 or drives the other Light Emitting Diode units 32 through the Light Emitting Diode drive board 31.

[0019] In the progressive game equipment constituted as mentioned above, the procedure of the game advance in one example of this invention is explained based on the flow chart of drawing 3.

[0020] Since an end button is not pushed except when distinguishing first whether the end button which is one of the operation buttons 9 is pushed at Step 1 and ending a game Carry out whether it progresses to Step 2 and a medal is thrown into medal input port 10 at the beginning, or a medal is bet from a credit with the bed button which is one of the operation buttons 9, and counting of the risked number of medals (the number of beds) is carried out. Subsequently, it is distinguished whether the start button which is one of the operation buttons 9 was pushed at Step 3.

[0021] It returns from Step 3 to Step 1 until a start button is pushed, and the number of the medals on which Steps 1, 2, and 3 are repeated and risked henceforth is increased, and the number of beds is determined. If a start button is pushed in the place which the number of beds determined, it progresses to Step 4 from Step 3, and 2% of the number of beds will be added to a bonus value, and the added bonus value will be displayed on the progressive bonus display 3 (Step 5).

[0022] And a poker game starts. Since the hand of five sheets is distributed to the monitor television 7 and it is displayed on public, a player exchanges how many sheets of that card and constitutes a role to build the role which oneself aims at among possible roles from the distributed hand.

[0023] When it distinguishes at Step 7 whether the role was able to be carried out as a result and it is not completed, it returns to Step 1, when a role is made, it progresses to Step 8, and the made role distinguishes shortly whether it is a royal flash plate. [of the role] When it is roles other than a royal flash plate, it flies to Step 14, and the number of acquisition medals is computed by carrying out the multiplication of the number of beds to the odds of the role, the number of acquisition medals is displayed in the monitor television 7 (Step 15), and next it progresses to Step 16, and the

number of acquisition medals is added to a credit, and it progresses to Step 1.

[0024] Moreover, when the role made at Step 8 is distinguished from a royal flash plate, it distinguishes whether it is the maximum number of beds which progressed to Step 9 and was decided beforehand. In this example, five sheets are set up as the number of the maximum beds. Although it progresses to the direct step 11 when the maximum number of beds is risked (Max bed), when it progresses to Step 10 when it is not the Max bed, and it wins by the lottery, it progresses to Step 11.

[0025] The lottery in Step 10 is performed when the number of beds is four or less after all, and it is set up so that the number of beds is large, and success-in-an-election probability may become high. And if it separates as a result of the lottery of Step 10, the number of acquisition medals of only the role of a royal flash plate will be computed by progressing to Step 14, and it will display on the monitor television 7 (Step 15), it will add to a credit (Step 16), and will return to Step 1.

[0026] If it progresses to Step 11 when it wins by the lottery in Step 10, or when it is judged at Step 9 that it is the Max bed, the final number of acquisition medals will be computed by adding a progressive bonus value to the number of acquisition medals as a role which carried out the multiplication of the number of beds to the odds of a royal flash plate.

[0027] And while displaying the number of acquisition medals of the following step 12 smell lever in the monitor television 7, it displays on the win information display 4. Drive loudspeakers 34 and 35, and generate sound and the stroboscope lamp 30 is further driven through the lamp drive board 29. The display 5 for an ornament is blinked, the number of a machine which gained the progressive bonus is also displayed on the win information display 4, and it tells that the player which gained the progressive bonus appeared in all players.

[0028] And the progressive bonus value displayed on the progressive bonus display 3 at the following step 13 is set as initial value, the number of medals which progressed to Step 16 and carried out [aforementioned] acquisition is added to a credit, and it returns to Step 1.

[0029] If it returns to Step 1, when carrying out a game again, a medal is bet, and if an end button is pushed when ending a game, expenditure of a medal by which the credit was progressed and carried out to Step 17 from Step 1 will be performed from the medal expenditure mouth 12.

[0030] If it is the Max bed when the role of a royal flash plate is constituted since a game advances as mentioned above, a progressive bonus can be gained unconditionally, and a progressive bonus can be gained if it wins by the lottery of success-in-an-election probability corresponding to the number of beds even if it was not the Max bed.

[0031] That is, if the role of a royal flash plate is constituted, even if it will be the number of beds with which the Max bed is not filled, a chance to gain a progressive bonus is given to all players. Moreover, since success-in-an-election probability is decided according to the number of beds, it is rational, and interest is always maintained.

[0032] The appearance of the screen of the monitor television 7 when going into the lottery of Step 10 among the flow charts of aforementioned drawing 3 now is shown in drawing 4 and drawing 5. As a result of starting a game by 2, and the number of beds holding the hands d and e of two sheets on the right of the player hands a, b, c, d, and e and being exchanged in the remaining hands of three sheets, the role of a royal flash plate is completed and drawing 4 shows the display screen immediately after [it] completing.

[0033] WAGER and WIN which display the number of beds, and the number of acquisition medals on the lower left of the player hands a, b, c, d, and e the CREDIT display g which displays the number of credits on Display f and the lower right -- it is -- drawing 4 -- WAGER and WIN WAGER of Display f 2 and WIN **** -- there is still no display and "0" is displayed on the CREDIT display g There is an odds display h in the upper left of the player hands a, b, c, d, and e,

and the odds of a royal flash plate are displayed now (not shown).

[0034] And what "PROGRESSIVE CHANCE" was displayed and the chance of progressive bonus acquisition visited immediately after there being a lottery display i in the upper right of the player hands a, b, c, d, and e, and completing the role of a royal flash plate as shown in drawing 4 is shown. This display disappears soon, as shown in drawing 5, the lottery display i changes to a graphic display display, and a lottery is performed.

[0035] It sets to drawing 5 and, for the lottery display i, bed numeral lines are 5BET(s) to the bottom from a top. It is formed to shell 1BET. 5BET(s) Five O is arranged by the line and it is 4BET. Four O is arranged by the line. They are 3BET(s) to order henceforth. In a line, they are three pieces and 2Bephemeris time. In a line, they are two pieces and 1BET. When one O brings near by the line on left-hand side, it is indicated by alignment and two or more of these O is seen perpendicularly, it is 1 from the left. It is four pieces and 3 to five pieces and eye two trains in eye a train. One O exists in eye a train at two pieces and eye five trains at three pieces and

[0036] And since the number of beds is 2 now, it is 2Bephemeris time. A line is surrounded by the oblong bed display frame j, and O is surrounded, and from one train to five trains, the longwise lottery decision frame k moves to right and left, and stops after suitable arbitrary time. Although it will be winning if O is in the place where a train when this lottery decision frame k stops, and the line of the bed display frame j cross, it will be a blank if there is no O.

[0037] By drawing 5, since the lottery decision frame k stopped to eye two trains, the state where there was O and it won the crossing place with 2Bephemeris-time line with the bed display frame j is shown. Since any train is the same, the time when the lottery decision frame k faces moving to right and left, and stops at each train is BET. The probability that a number will be large and more ones will win [O] is high.

[0038] That is, it wins in the probability of 4/5, and the probability of winning if the number of beds becomes one has the high probability of winning, if the number of beds becomes four, although it is 1/5. In addition, 5BET(s) Although the line is displayed once, success-in-an-election probability is 100 %, and lots are not cast as described above in this case.

[0039] Thus, since the lottery decision frame k moves to right and left in the lottery display i, there are some which will accept breath, will watch a player where stop and excite interest. The character of "PROGRESSIVE WIN 6000MEDALS" is displayed on the character representation section m which meets the surface of the player hands a, b, c, d, and e when the lottery decision frame k stops to eye two trains and success in an election is decided, as shown in drawing 5 (it is "YOU LOSE" when it is a blank), and they are WAGER and WIN. WIN of Display f "6000" is displayed.

[0040] This 6000 is a thing used as **** 6000, when the value and progressive bonus value which carried out the multiplication of 2 of the number of beds to the odds of a royal flash plate are applied, it means that the medal of 6000 sheets was gained and what was "0" at the beginning is displayed on the CREDIT display g as "6000."

[0041] Although the number of the maximum beds was performing the lottery it is decided by 5 in proportion to the number of beds actually risked like 2/5 when the actually risked number of beds became one and it became two 1/5 that success-in-an-election probability will be in the above example, you may set up not necessarily proportional probability. Moreover, you may make not only into a royal flash plate but into other roles the specific role which can gain a progressive bonus. However, it may set two or more roles preferably as a specific role that completing since the role made simply makes a player advantageous too much makes it a difficult role, for example, straight flash plate, and FO card etc.

[0042] In this example, although progressive game equipment was constituted for the poker game, it can carry out also to game machines, such as card games, such as other games, for example,

blackjack etc., and a throttle machine.

[0043]

[Effect of the Invention] Since success-in-an-election probability is set up according to the number of medals which the chance of acquisition of a progressive bonus was given to all players regardless of the risked number of medals, and was risked by the lottery since this invention cast lots by the success-in-an-election probability corresponding to the number of medals risked when the specific role which can gain a progressive bonus was constituted and gained the progressive bonus by success in an election, it is rational and interest can always be maintained.

[Translation done.]

*** NOTICES ***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. **** shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

DESCRIPTION OF DRAWINGS

[Brief Description of the Drawings]

[Drawing 1] It is the external view of the progressive game equipment of one example concerning this invention.

[Drawing 2] It is the block diagram of the control system of this game equipment.

[Drawing 3] It is the flow chart which shows the control routine in this example.

[Drawing 4] It is drawing showing an example displayed on the display screen of monitor television.

[Drawing 5] ***** -- it is drawing which displays the De Dis press screen of a state

[Description of Notations]

1 [-- BUROGURESSHIBU bonus display,] -- Progressive game equipment, 2 -- A poker game machine, 3 4 [-- A display panel, 7 / -- Monitor television,] -- A win information display, 5 -- The display for an ornament, 6 8 [-- Medal input port, 11 / -- Ornament panel,] -- A console, 9 -- An operation button, 10 12 [-- A stand, 20 / -- Main board,] -- A medal expenditure mouth, 13 -- A medal tray, 14 21 [-- Light Emitting Diode board,] -- An input/output interface, 25 -- 26 A super controller, 27 28 [-- Stroboscope lamp,] -- A control boat, 29 -- A lamp drive board, 30 31 [-- Sound board,] -- A Light Emitting Diode drive board, 32 -- A Light Emitting Diode unit, 33 34 35 [A display, g / -- A lottery display, j / -- A bed display line, k / -- A lottery decision line, m / -- Character representation section. / -- A credit display, h -- An odds display, i] -- A loudspeaker, a-e -- A player hand and f--WAGER WIN

[Translation done.]

*** NOTICES ***

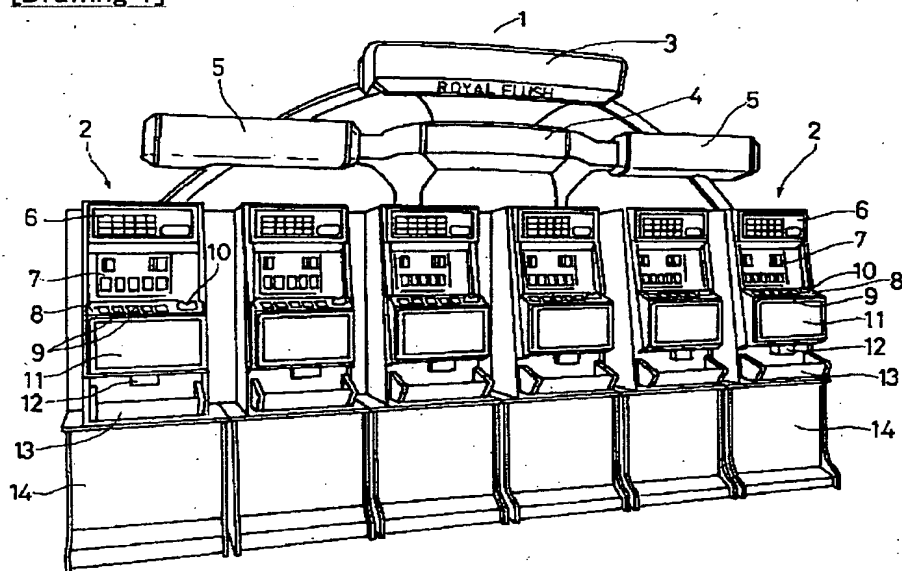
Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

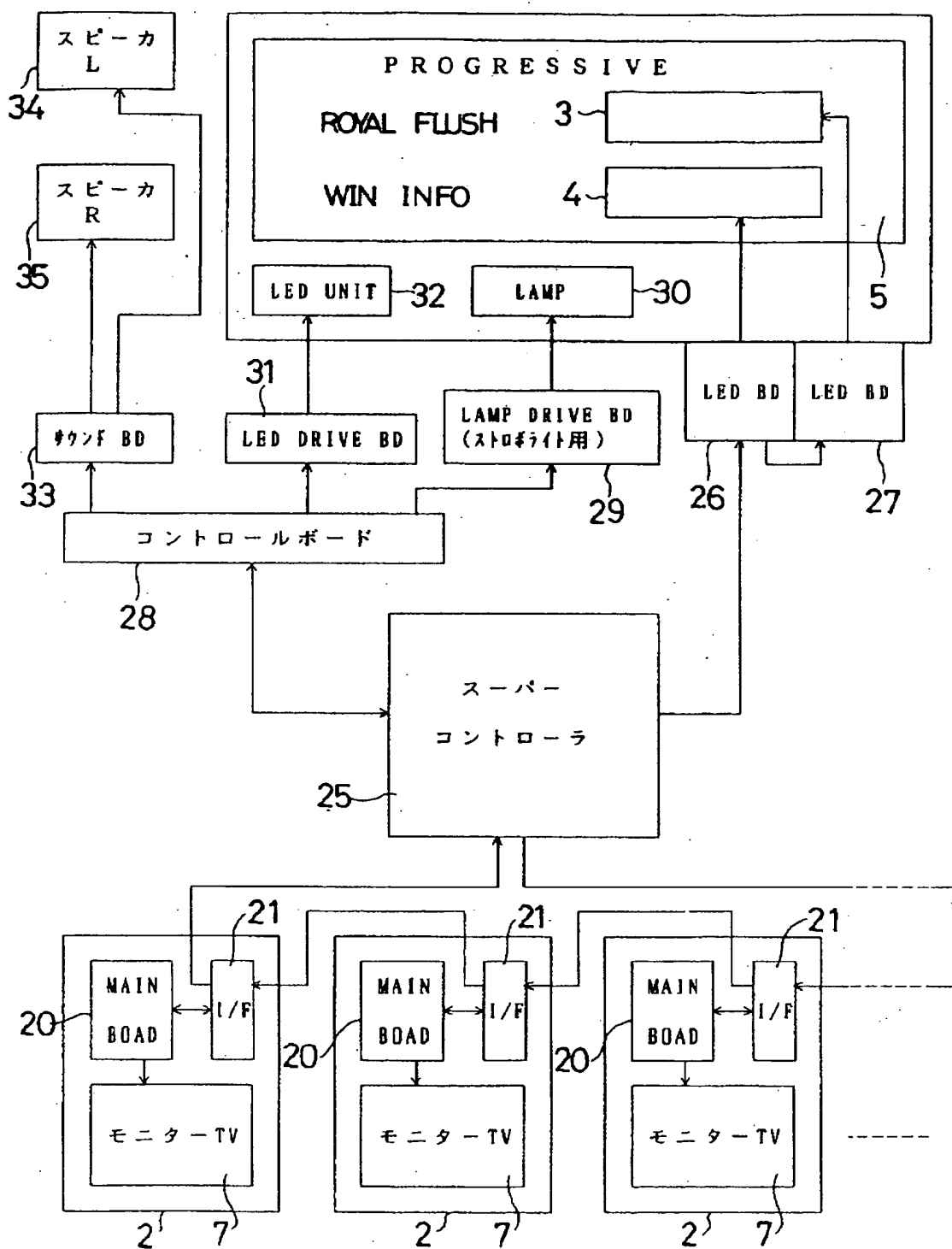
1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2.*** shows the word which can not be translated.

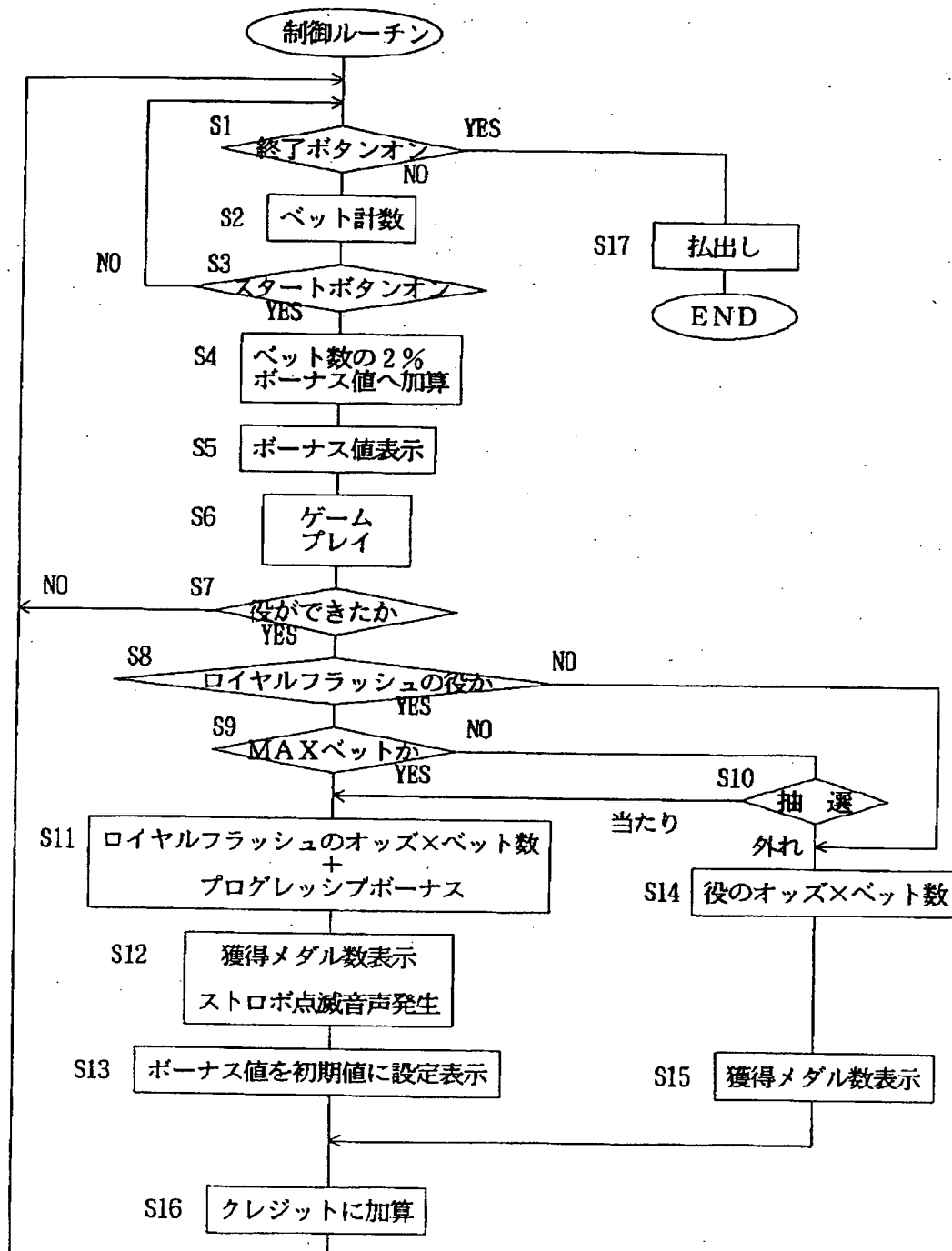
3.In the drawings, any words are not translated.

DRAWINGS

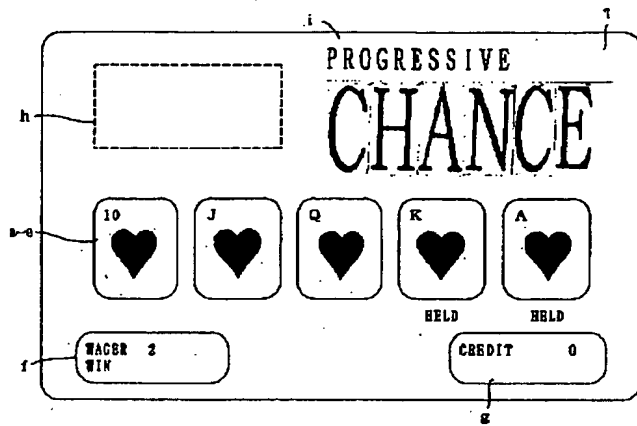
[Drawing 1]**[Drawing 2]**



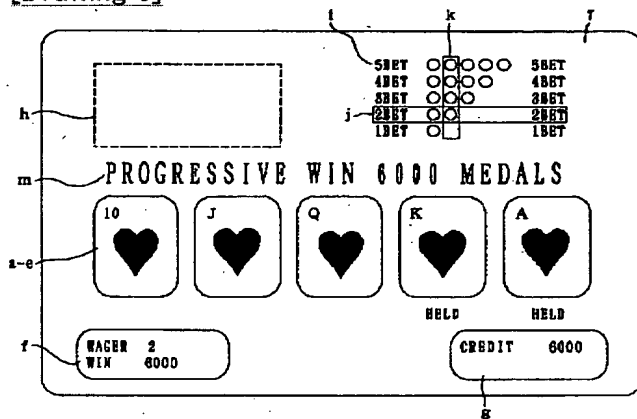
[Drawing 3]



[Drawing 4]



[Drawing 5]



[Translation done.]